

KALWARYJSKA LIGA ORLIKA –sezon 2013

Regulamin i przepisy

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorami Kalwaryjskiej Ligi Orlika są: animatorzy pracujący na kompleksie sportowo-rekreacyjnym w Kalwarii Zebrzydowskiej (e-mail:orlik.kalwaria@onet.pl)
2. Organizator rozgrywek zapewnia: boisko do gry ze sztuczną nawierzchnią oraz sprzęt sportowy (piłki, znaczniki).
3. Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem postanowień niniejszego regulaminu.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za skutki wynikające z udziału w rozgrywkach, za powstałe z tego powodu zdarzenia (wypadki, urazy), jak również skutki tych zdarzeń powstałych w trakcie rozgrywek. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za rzeczy lub inne przedmioty pozostawione i zagubione w szatni oraz na obiekcie.
5. Patronem medialnym Kalwaryjskiej Ligi Orlika jest serwis internetowy www.kalwariazebrzydowska.pl

WARUNKI UDZIAŁU

1. Aby zgłosić drużynę (lista zawodników) do rozgrywek Ligi w sezonie 2013 należy:
-wypełnić druk zgłoszeniowy u animatorów na Orliku najpóźniej do 1 maja 2013 .
2. Drużyna składa się maksymalnie z 15 zawodników.
3. Zespół liczy 6 zawodników (5 zawodników w polu + bramkarz).
4. Drużyna w swoich szeregach może mieć maksymalnie 2 zawodników zgłoszonych do rozgrywek OZPN. Zawodnicy nie mogą być zarejestrowani w systemie Extranet. Przed rozpoczęciem sezonu każdy kapitan będzie musiał podpisać deklarację z tym związaną.
5. Transfery zawodników z drużyny do drużyny podczas trwania Ligi są zakazane.
6. Każdy uprawniony do gry zawodnik musi posiadać dokument tożsamości, który ma obowiązek okazać na wezwanie organizatora lub sędziego.
7. Wszelkie zastrzeżenia dotyczące zawodników należy zgłaszać sędziemu do momentu zakończenia zawodów (konkretnego meczu). Takie prawo przysługuje tylko kapitanom drużyn. W momencie zgłoszenia protestu przez jedną z drużyn, sędzia ma obowiązek przerwać mecz i poinformować o tym fakcie kapitana drużyny przeciwnej. Po zakończonych zawodach (po gwizdku sędziego kończącego dany mecz) wszelkie składane odwołania (protesty) nie będą rozpatrywane. Fakt ten sędzia musi zaznaczyć w protokole sędziowskim (który ma obowiązek wypełnić i przekazać organizatorowi).
8. W trakcie meczu na boisku w drużynie może znajdować się tylko jeden zawodnik zgłoszony do rozgrywek OZPN. Jeżeli na boisku w drużynie znajdzie się więcej niż jeden w/w zawodnik, sędzia kończy mecz walkowerem dla drużyny przeciwnej. Jeżeli wynik uzyskany do tego czasu podczas meczu będzie korzystniejszy bramkowo niż 3:0 (wo), taki wynik zostanie zapisany drużynie zwycięskiej.
9. Sprawdzenie tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obu drużyn.
10. W razie zgłoszonych jakichkolwiek wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego

uprawnień do gry w danej drużynie, organizator lub sędzia spotkania ma prawo zażądać przedstawienia dokumentu tożsamości zawodnika.

11. Przystąpienie do meczu zawodnika nieuprawnionego do gry (także z powodu wykluczenia za karę indywidualną) jest równoznaczne z przegraniem spotkania walkowerem.

12. Za wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego lub pod obcym nazwiskiem organizator ma prawo ukarać drużynę walkowerem (mimo braku formalnego protestu drużyny przeciwnej).

OBOWIĄZKI ORGANIZATORA ROZGRYWEK

Obowiązkiem organizatora rozgrywek jest:

- prowadzenie ewidencji zawodników oraz statystyk rozgrywek ligowych;
- opracowanie terminarza rozgrywek;
- weryfikacja wyników spotkań;
- rozpatrywanie protestów zgłoszonych przez poszczególne zespoły;

MIEJSCE, SYSTEM I TERMINY ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

1. Mecze Kalwaryjskiej Ligi będą rozgrywane na obiekcie „Orlik 2012” na boisku ze sztuczną trawą w Kalwarii Zebrzydowskiej przy ul. Broniewskiego.

2. Rozgrywki przeprowadzone będą systemem „każdy z każdym”. W dwóch rundach (wiosennej i jesiennej).

3. Dokładne informacje na temat terminarza rozgrywek, będą podane na spotkaniu organizacyjnym kapitanów drużyn. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów w sytuacjach wyjątkowych. Mecze będą rozgrywane w piątki w godzinach od 17 do 22.

4. W wyjątkowych sytuacjach mecz może zostać przesunięty, ale tylko za porozumieniem obu zainteresowanych drużyn i za zgodą organizatora rozgrywek.

5. Jeżeli spotkanie się nie odbędzie lub zostanie przerwane i niedokończony przez sędziego z przyczyn niezależnych od obu drużyn, spotkanie takie zostanie powtórzone w terminie wyznaczonym przez organizatora rozgrywek.

6. Czas gry każdego meczu wynosi 2 x 20 min. z 5-cio minutową przerwą.

7. Mecz rozpocząć może się tylko wtedy, gdy w każdej drużynie jest minimum 5 zawodników. Jeżeli drużyna jest reprezentowana przez mniejszą liczbę zawodników, uznawana jest za drużynę niekompletną, a wynik meczu zostanie zweryfikowany na jej niekorzyść w stosunku 3:0 i 0 punktów.

8. W przypadku niestawienia się obydwu drużyn i nie odbycia meczu w wyznaczonym przez organizatora terminie, pojedynek zweryfikowany jest jako obustronna przegrana bez konsekwencji bramkowych.

9. Niestawienie się drużyny do 10 minut po wyznaczonym terminie spotkania oznacza walkower na korzyść drużyny przeciwnej w stosunku 3:0 i 0 punktów.

10. Oddanie trzeciego spotkania w sezonie walkowerem równoznaczne jest z dyskwalifikacją drużyny i wykluczeniem jej z rozgrywek.

a) Jeżeli drużyna wycofa się lub zostanie wykluczona z rozgrywek w trakcie trwania pierwszej rundy (wiosną) – spotkania oraz bramki z jej udziałem zostaną anulowane.

b) Jeżeli drużyna wycofa się lub zostanie wykluczona z rozgrywek w trakcie trwania drugiej rundy (jesienią) – zostaną anulowane spotkania oraz bramki z jej udziałem z rundy rewanżowej, zaś wyniki spotkań z wiosny zostaną utrzymane.

c) Jeżeli drużyna wycofa się lub zostanie wykluczona z rozgrywek cztery kolejki przed końcem każdej rundy, a do tej pory będzie miała rozegrane wszystkie mecze (tzn. żadne spotkanie nie zostanie oddane walkowerem) – wyniki całej rundy będą zaliczone.

PUNKTACJA I MIEJSCA W TABELI

1. Drużyna otrzymuje:

- za zwycięstwo – 3 punkty,
- za remis – 1 punkt,
- przegrana, w tym walkower – 0 punktów.

2. O ostatecznej kolejności w tabeli rozgrywek decyduje liczba zdobytych punktów.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajętym miejscu decydują:

- a) korzystniejszy bilans spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- b) korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
- c) większa ilość zdobytych bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
- d) w przypadku 3 i więcej drużyn z taką samą ilością punktów - tzw. „mała tabela” pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

UBIÓR ZAWODNIKÓW

1. Zawodnicy poszczególnych zespołów biorących udział w rozgrywkach, powinni posiadać jednolite stroje sportowe, wskazane jest by stroje te były z numerami.

2. W przypadku, gdy obydwa zespoły przystąpią do gry w bardzo podobnych kolorystycznostrojach, sędzia ma prawo do nakazania założenia oznaczników przez jeden zespół (decyduje losowanie).

3. Każda drużyna musi mieć kapitana, który powinien posiadać opaskę kapitańską. Prawo zwracania się do sędziego, w sposób taktowny, w sprawach dotyczących zawodów, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny i tylko w czasie przerwy w grze. Na ewentualne pytania kapitana sędzia udziela zwięzłej i jednoznacznej odpowiedzi – nie dopuszczając do polemiki. Kapitanowi nie wolno okazywać dezaprobaty dla decyzji sędziego.

4. W rozgrywkach Ligi obowiązuje obuwie na sztuczną nawierzchnię, tzw. „śniegówki” lub buty z płaską podeszwą. Obowiązuje całkowity zakaz gry w lankach i wkrętach!

PIŁKI DO GRY

1. Drużynom przed rozpoczęciem spotkania zostają wydane piłki meczowe, którymi rozgrywany jest mecz. Po spotkaniu drużyny zobowiązane są zwrócić wszystkie wydane piłki do głównego sędziego zawodów.

2. W przypadku utraty piłek obie drużyny zobowiązują się do dostarczenia takich samych piłek w terminie 7 dni, pod rygorem wykluczenia z rozgrywek.

3. Jeżeli piłka po uderzeniu zawodnika opuści teren boiska, zobowiązany on jest (lub inny gracz jego drużyny) niezwłocznie dostarczyć ją sędziemu prowadzącemu zawody.

4. Wymiana piłki podczas zawodów może nastąpić wyłącznie za zgodą sędziego.

PRZEPISY GRY ODMIENNE OD OGÓLNIE OBOWIĄZUJĄCYCH

1. Nie obowiązuje przepis o spalonym.

2. Rzut od bramki wykonuje tylko bramkarz (wyłącznie rękami). Piłka jest w grze po opuszczeniu pola karnego.

3. Rzut karny wykonuje się z punktu wyznaczonego wewnątrz każdego pola karnego.

4. Przepisowa odległość przeciwnika od piłki podczas jej wprowadzania do gry, rzutów wolnych, autów oraz rzutów różnych wynosi 5 metrów.

5. Zmiany zawodników odbywają się systemem hokejowym i powinny odbywać się w strefie

zmian (przy linii środkowej boiska)

– nowy zawodnik może wejść na plac gry dopiero po opuszczeniu go przez zawodnika schodzącego;

– zła zmiana karana będzie rzutem wolnym;

– zmianę bramkarza należy zgłaszać do sędziego zawodów.

6. Jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska, w którymkolwiek zespole zostanie mniej niż 4 zawodników mecz należy zakończyć.

7. Rzut z autu jest rzutem wolnym pośrednim, wykonywany jest nogą, piłka stojąca, ustawiona na lub przed linią boczną boiska, ale nie dalej niż 0,5 m od niej.

8. Grę z autu zawodnik musi wznowić nie później niż po upływie 5 sekund, gdy piłka znajduje się ustawiona do wznowienia gry.

SĘDZIOWIE

1. Zawody prowadzić będzie jeden sędzia.

2. Sędzia, który rozpoczął zawody powinien je doprowadzić do końca. Wyjątek stanowi jedynie przypadek nagłej niedyspozycji sędziego, uniemożliwiający mu dalsze prowadzenie zawodów.

3. Sędzia egzekwuje przestrzeganie przepisów gry. Dostarcza organizatorowi rozgrywek informacje o sankcjach nałożonych na zawodników lub przedstawicieli drużyny, oraz incydentach mających związek z zawodami.

4. Decyzje sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne.

GRA NIEDOZWOLONA I NIEWŁAŚCIWE POSTĘPOWANIE

1. Gra wślizgiem jest niedozwolona i zabroniona. Dozwolona jest jedynie gra wślizgiem bezkontaktowym w sytuacji, gdy w pobliżu nie znajduje się zawodnik drużyny przeciwnej.

2. Każdy wślizg w kontakcie z przeciwnikiem traktowany jest jako faul i dyktowany jest za niego rzut wolny bezpośredni, zaś w sytuacji gdy ma on miejsce w obrębie pola karnego, sędzia dyktuje rzut karny.

3. Jedynie bramkarz w polu karnym może interweniować prawidłowym wślizgiem.

4. W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci upomnienia czasowego (2 lub 5 minut) oraz wykluczenia (czerwona kartka).

5. Zawodnik zostaje ukarany karą 2 lub 5 minutową, jeśli:

a) będąc rezerwowym podczas zmiany „w locie” wejdzie na boisko zanim zawodnik, którego zmienia opuści je lub wejdzie na boisko w niewłaściwym miejscu;

b) uporczywie narusza przepisy gry;

c) gestem lub słownie okazuje niezadowolenie z decyzji sędziego;

d) zachowuje się niesportowo.

6. Zawodnik zostaje wykluczony z boiska (czerwona kartka), jeśli zdaniem sędziego:

a) zachowuje się w sposób wybitnie niesportowy;

b) atakuje w sposób brutalny i gwałtowny przeciwnika;

c) używa obraźliwych lub ordynarnych słów;

d) po raz wtóry zachowuje się niesportowo, będąc poprzednio ukarany upomnieniem.

7. Jeśli zawodnik otrzyma czerwoną kartkę (pośrednio lub bezpośrednio) to:

– drużyna karana jest karą czasową i gra w osłabieniu przez okres 10 minut;

– po tym okresie na boisko może wejść inny uprawniony zawodnik;

– kara nie zostaje anulowana nawet w przypadku straty bramki; 6

– zawodnik usunięty z boiska nie może być ponownie wprowadzony do gry, nie może on również przebywać na ławce dla zawodników rezerwowych.

8. Zawodnik, który otrzymał czerwoną kartkę, automatycznie zostaje odsunięty od kolejnego

spotkania (bez powiadamiania przez organizatora).

9. W przypadku wybitnie niesportowego zachowania organizator ma prawo do zwiększenia sankcji karnych, do wykluczenia z ligi włącznie w stosunku do zawodnika ukaranego czerwoną kartką po wcześniejszym zapoznaniu się ze szczegółowym opisem wydarzenia przez sędziego.

10. Upomnieniem lub czerwoną kartką za nie sportowe zachowanie lub obraźliwe komentarze w stosunku do zawodników drużyny przeciwnej lub sędziego, może być ukarany gracz, który w danym momencie nie znajduje się na boisku. W takiej sytuacji boisko musi opuścić jeden z zawodników przebywających na boisku z pełnymi konsekwencjami wynikającymi z nałożonej kary.

11. Zawodnicy będą również karani za notoryczne, głośne przeklinanie na boisku.

12. Za wyjątkowo niesportowe zachowanie i jawne nieprzestrzeganie zasad fair play, przez cały zespół lub poszczególnych graczy (np. odmowa podania przez zawodnika nazwiska po otrzymaniu kartki, lub wtargnięcia na boisko kibiców), sędzia przerywa mecz i przyznaje walkower drużynie przeciwnej.

13. W przypadku sporów, których nie da się wyjaśnić niniejszym regulaminem, obowiązują przepisy PZPN.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Drużyny zobowiązują się do przestrzegania regulaminu obiektu, na którym odbywają się rozgrywki.

2. Drużyny zobowiązane są również do utrzymywania porządku podczas rozgrywania spotkania, jak i po jego zakończeniu.

3. Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia odpowiedzialności za ich nieprzestrzeganie.

4. Powyższe przepisy zasad gry, przed pierwszym swoim meczem otrzyma każdy z zespołów uczestniczących w rozgrywkach.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów meczu podczas trwania rozgrywek.

6. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu, wnoszenia jakichkolwiek zmian czy poprawek przysługuje tylko i wyłącznie organizatorowi Ligi.

7. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem obowiązują przepisy PZPN.

8. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek. Zgłoszenie zespołu - drużyny do rozgrywek jednoznaczne jest z akceptacją tego regulaminu.

Kontakt z organizatorami Ligi:

- e-mail: orlik.kalwaria@onet.pl

- osobiście na Orliku: poniedziałek – piątek 16⁰⁰–22⁰⁰, sobota – niedziela 16⁰⁰ - 20⁰⁰